**Robotika dan Sistem Cerdas**

**Webot Tutorial ‘More About Controllers’**

Diajukan untuk memenuhi UAS pada mata kuliah

Robotika dan Sistem Cerdas

Oleh :

Muhammad Syaiful Rahman (1103192198) (TK-43-GAB)



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2023**

1. Graphical user interface

   Description automatically generatedPada tahap ini, kita menjalankan controller dari robot e-puck dengan salah satu bahasa pemrograman. Pertama kita klik robot e-puck terlebih dahulu
2. Lalu ikuti opsi berikut (File/ New/ New Robot Controller…)

Graphical user interface

Description automatically generated

1. Klik Next dan pilih salah satu bahasa pemrograman yang akan menjalankan controller robot e-puck

A screenshot of a video game

Description automatically generated

1. A screenshot of a video game

   Description automatically generatedBeri nama pada controller
2. Graphical user interface, website

   Description automatically generatedFinish
3. Ubah basicTimeStep menjadi 64 pada menu WorldInfo

Graphical user interface

Description automatically generated

1. Graphical user interface, text

   Description automatically generatedSalin code dari webot documentation ke dalam webot menggunakan salah satu bahasa pemrograman. Dalam hal ini, kita menggunakan Bahasa Python
2. Graphical user interface, application

   Description automatically generatedSetelah disalin, jangan lupa klik save atau CTRL+S
3. Graphical user interface, application

   Description automatically generatedKlik reload

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

1. Jalankan simulasi

Graphical user interface

Description automatically generated

* Video rekaman praktik dari simulasi ini

Link YouTube : <https://www.youtube.com/watch?v=j3yn9_sZAMY>